



Temat:

**Kodowanie w bibliotece**

Dla kogo?

Na szkolenie zapraszamy bibliotekarzy, którzy chcą zapoznać się z podstawami programowania. Uczestnicy zajęć dowiedzą się, jak przeprowadzić zajęcia, podczas których dzieci poznają kodowanie w formie zabawy oraz jak wykorzystać książki do przeprowadzenia takich zajęć. Na szkoleniu poznamy również grę ScottieGo!Edu łączącą elementy kodowania offline i online. Od uczestników nie jest wymagana znajomość aplikacji bądź programowania.

Korzyści dla uczestniczek i uczestników:

Osoby uczestniczące:

- zdobędą wiedzę na temat podstaw programowania,
- poznają narzędzia potrzebne do kodowania offline,
- podniosą swoje kompetencje cyfrowe.

Trenerzy:

Agnieszka Klisz – absolwentka politologii oraz dziennikarstwa i komunikacji społecznej Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie. Pracuje w Piątce – Bibliotece Dzieci i Młodzieży w Wojewódzkiej Bibliotece Publicznej w Olsztynie.

Termin szkolenia, miejsce:

Termin:

**26 maja 2020 r., godz. 11.00-12.00**

**3 czerwca 2020 r., godz. 11.00-12.00**

Miejsce: platforma webinarystyczna

Warunki finansowe:

Szkolenie jest bezpłatne. **Liczba miejsc ograniczona.**

Tryb zgłoszeń:

Zgłoszenie polega na **wysłaniu formularza on-line do 22 maja.**