

Świat niemieckich baśni

A. Literatura niemieckojęzyczna

1. *Die schönsten Sagen und Legenden für Kinder*, Schwager & Steinlein, Köln 2017.
2. Rottensteiner Franz, *Das große Buch der Märchen, Sagen und Gespenster*, Fischer Taschenbuch Verlag, Frankfurt am Main 1984.
3. Grimm Jacob, *Kinder- und Hausmärchen*, Philipp Reclam jun., Stuttgart 2010.
4. *Das Nibelungenlied*, Philipp Reclam jun., Stuttgart 2005.
5. *Grimms Manga : Sonderband*, Tokyopop, Hamburg 2012.

B. Audiobooki w wersji niemieckojęzycznej

6. *Nibelungenlied*, Der Hörverlag, München 2006.

C. Gry

7. Laval Anne, *Die Märchen-Box : Erfinde deine eigenen Geschichten*, Laurenze King Verlag, Berlin 2018.

D. Gry połączone z literaturą - puzzle z książeczką dziecięcą

8. Andersen Hans Christian, *Meine bunte Märchenwelt*, Loewe, Bindlach 2018.
9. Reichert-Golde Martina, *Tiermärchen - Puzzlebuch : 4 Puzzles*, Trötsch Verlag, Gosen-Neu Zittau 2016.
10. Meschenmoser Sebastian, *Die verflixten sieben Geisslein*, Thienemann, Stuttgart 2018.

E. Literatura polskojęzyczna

11. Pullman Philip, *Baśnie braci Grimm dla dorosłych i młodzieży : bez cenzury*, Wydawnictwo Albatros Andrzej Kuryłowicz, Warszawa 2015.

F. Audiobooki w wersji polskojęzycznej

12. Grimm Wilhelm, *Baśnie braci Grimm wydanie audio*, Media Rodzina, Poznań 2009.